

# Iteration entdecken

Sie kennen die Befehle der folgenden Programme, bis auf den Befehl *while...* Der Befehl ist notwendig, um Wiederholungen innerhalb eines Programms zu beschreiben. Finden Sie genaueres heraus!

## Aufgabe 1:

Gegeben ist folgender Programmcode:

```
class Iterationen
{
    public static void Main()
    {
        int i=0;
        while(i<10)
        {
            Console.WriteLine("Ausgabe:");
            Console.WriteLine(i);
            i=i+1;
        }
    }
}
```

- Führen Sie das Programm aus. Notieren Sie sich die Ausgabe.
- Verändern Sie die markierten Bereiche, beispielsweise `i=i+1` zu `i=i+2` oder `i<10` zu `i<20`. Notieren Sie sich die Veränderung der Ausgabe.
- Verändern Sie auf gar keinen Fall einen nicht grün markierten Teil des Programms.

## Aufgabe 2:

Gegeben ist folgender Programmcode:

```
using namespace System.IO;

class Iterationen
{
    public static void Main()
    {
        string eingabe="";
        while(eingabe!="ende")
        {
            Console.WriteLine("Gib eine Zeichenkette ein, falls Du ende
            eingibst wir das Programm beendet");
            eingabe = eingabe + Console.ReadLine();
        }
        Console.WriteLine(eingabe);
    }
}
```

- Führen Sie das Programm aus. Geben Sie die Zeichenketten:
  - Hallo
  - Guten
  - Morgen
  - endeein. Notieren Sie sich die Ausgabe.
- Verändern Sie den grün markierten Bereich so, dass der Benutzer „ende“ oder „Ende“ oder „ENDE“ eingeben kann und das Programm beendet wird.
- Testen Sie das Programm.

